Документация к курсовой работе по технологиям программирования.

Разработать программное обеспечение для психиатрической больницы.

Приложение должно осуществлять управление списком пациентов и докторов (добавление, удаление, редактирование, вывод).

Приложение должно иметь следующую информацию:

О пациентах: имя, диагноз, метод лечения;

О докторах: имя, специализация.

Приложение должно выводить об успешной коммуникации сервера с клиентом.

Описание классов и структур.

1. struct Patient - структура, благодаря которой «пациент» записывается в базу данных с своими характеристиками:
   1. int id - идентификация пациента в базе данных;
   2. string name - имя пациента;
   3. string diagnosis - его диагноз;
   4. string treatment - метод лечения диагноза.
2. struct Doctor - структура, благодаря которой «доктор» записывается в базу данных с своими характеристиками:
   1. int id - идентификация доктора в базе данных;
   2. string name - имя доктора;
   3. string specialization - его специализация.
3. class PsychiatryServer - класс, в котором заложена база данных с пациентами и докторами, в ней есть такие функции как:
   1. void loadPatients() - загружает пациентов в базу данных;
   2. void loadDoctors() - загружает докторов в базу данных;
   3. void savePatients() - утверждает пациентов в базе данных;
   4. void saveDoctors() - утверждает докторов в базе данных;
   5. PsychiatryServer() - вызывает конструктор класса;
   6. ~PsychiatryServer() - вызывает его деструктор;
   7. int addPatient(const std::string& name, const std::string& diagnosis, const std::string& treatment) - добавляет пациента;
   8. int removePatient(int id) - удаляет пациента из базы данных;
   9. int editPatient(int id, const std::string& newDiagnosis, const std::string& newTreatment) - редактирует характеристики пациента;
   10. int addDoctor(const std::string& name, const std::string& specialization) - добавляет доктора;
   11. int removeDoctor(int id) - удаляет доктора из базы данных;